**Projekt célja**

Olyan Java alapú kvízjáték fejlesztése, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy kérdésekre válaszoljanak, pontokat gyűjtsenek, és visszajelzést kapjanak a teljesítményükről.

| **Funkcionális követelmények** | | |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Cím** | **Leírás** |
| 01 | felhasználónév | Kvízjátékosként meg akarom adni a becenevemet, hogy a játék azon szólíthasson. |
| 02 | egyszemélyes játék | Kvízjátékosként nem szeretném, hogy a játék támogassa a többszemélyes játékmódot. |
| 03 | üdvözlés | Játékosként azt akarom, hogy a név megadása után a játék személyesen üdvözölje a játékost |
| 04 | szabályok | Játékosként azt szeretném, hogy minden kérdésre négy lehetséges válasz legyen és azok között szerepeljen az egyetlen lehetséges válasz. |
| 05 | pontszámítás | Játékosként szeretném, hogy a program számolja össze az elért pontjaimat, hogy a végén kiírja nekem. |
| 06 | Fájlkezelés | Adminisztrátorként szeretném hogy a kérdések egy külön fájlban kerüljenek eltárolásra. |
| 07 | Kérdések módosítása | Adminisztrátorként szeretném hogy a kérdéseket a főprogram futása nélkül el tudjam végezni. |
| 08 | random kérdések | Adminisztrátorként szeretném, hogy a kérdések sorrendje véletlenszerű legyen, így nehezítve a kvízen egy kicsit. |
| 09 | időkorlát | Adminként szeretném, hogy időkorlát legyen a kérdésekhez, így nem tart sokáig a játék. |
| 10 | újrakezdés | Játékosként szeretnék olyan opciót, ami lehetővé teszi a játék végén az újrakezdést úgy, hogy ne kelljen újraindítani a programot ehhez. |
| **Nem funkcionális követelmények** | | |
| 11 | telepítés | Játékosként telepítőt szeretnék az alkalmazáshoz, hogy azt több pc-n is tudjam külön telepíteni. |
| 12 | felhasználóbarát | Játékosként egy egyszerű felhasználói felületet szeretnék, amin egyértelmű utasítások szerepelnek a játékra vonatkozóan. |

**1. Felhasználói funkciók**

Kvíz indítása:

*Felhasználó nevének megadása*

Egy felhasználót kezel egyszerre

elfogadási kritérium: nincs felület több user kezeléséhez

követelmény 2: a user adhasson meg nevet magának a játékhoz

elfogadási kritérium: felület a név megadásához a programban és a program üdvözölje a játékost a nevén szólítva

Kérdések megjelenítése:

tesztszerű (1 helyes válasz, 3 hibás)

Válasz kiválasztása

Pontszám számítása

Eredmény megjelenítése a játék végén

**2. Admin funkciók**

Kérdésbank szerkesztése (hozzáadás, törlés, módosítás)

Kérdések importálása fájlból

**3. Játéklogika**

Véletlenszerű kérdésválasztás

Időkorlát beállítása kérdésenként

Többszörös játék lehetősége

**Nem-funkcionális követelmények**

Könnyen telepíthető

Felhasználóbarát felület

Stabil működés (hibakezelés, validáció)

Bővíthetőség (új kérdések, új játékmódok)